



Le 5 Regole D'oro

1. Alla squadra che giocherà con ragazzi non presenti nella lista iniziale, senza la previa autorizzazione degli organizzatori, verrà commutata la sconfitta per 3 a 0 a tavolino. Soltanto durante lo svolgimento dei Gironi sarà possibile far giocare degli esterni non inseriti nella lista iniziale nel caso in cui la squadra non raggiunga il numero di 5 giocatori, e previa autorizzazione formale degli organizzatori. Questi esterni non dovranno aver preso parte a nessun'altra partita del torneo in corso, pena sconfitta a tavolino ed eventuale squalifica per la squadra negligente. Tutte le squadre dovranno essere composte da giocatori della stessa classe e della stessa scuola, solo gli organizzatori potranno acconsentire all'iscrizione di squadre che non rientrano in questi parametri.
2. Potranno prendere parte alle fasi finali del torneo solo i giocatori che avranno disputato almeno 5 gare con la maglia della propria squadra durante la prima fase del torneo. La squadra che scenderà in campo senza divisa, giocherà per 5 minuti in inferiorità numerica per ogni maglia mancante (3 maglie - 15 min in quattro), nel caso in cui alla squadra mancassero più di tre maglie, la partita verrà giocata interamente in inferiorità numerica.
3. Le Partite non possono essere spostate una volta pubblicate sul calendario presente sul nostro sito, quindi avvertici in tempo per qualsiasi problema.
4. La Squadra che non si presenterà ad una partita sarà automaticamente espulsa dal torneo.
5. La caparra potrà essere ritirata dalla squadra entro e non oltre 7 giorni dalla cessazione delle partite della squadra (eliminazione per classifica o per scontri diretti) se e solo se le divise verranno riconsegnate TUTTE (tutte quelle fornite) e senza danni evidenti, se dovesse mancare anche solo una divisa la caparra non potrà essere restituita. In caso di espulsione della squadra dal torneo per qualsiasi motivo (comportamento o mancata presenza ad una partita) la caparra non potrà essere restituita. Le squadre che non saranno espulse e che non ritireranno la caparra, verranno automaticamente iscritte al torneo dell'anno successivo, mantenendo bloccata la formazione scelta, in modo da non dover pagare le maglie l'anno successivo. Sette euro di ogni caparra verranno utilizzati per l'assicurazione sportiva obbligatoria.

Nome Capitano: _____

Nome Squadra: _____

Sigla\Firma di presa visione: _____